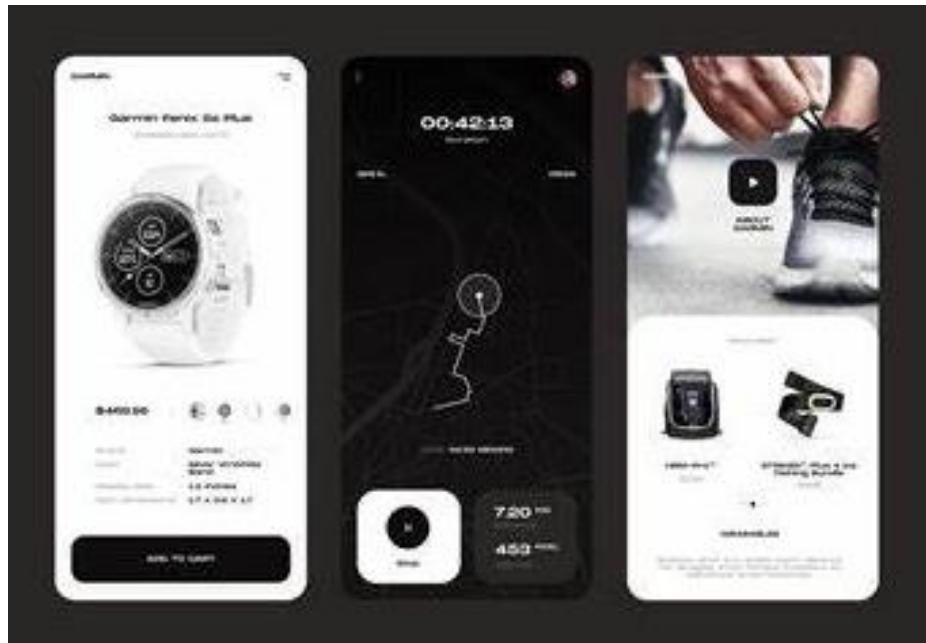


# Modul 10: Desain Aplikasi dengan Figma



Gambar 1 Desain UI / UX dengan FIGMA

Setelah kita mengenal Figma dan telah mencoba membuat desain halaman web, sekarang kita akan lanjutkan dengan membuat Desain UI/UX untuk aplikasi Smartphone.

UI (User Interface) atau UX (User eXperience) tidak hanya berbicara tentang desain, melainkan bagaimana proses pengguna aplikasi melewati halaman demi halaman pada aplikasi sehingga akan tetap merasa nyaman dengan aplikasi yang sedang dipergunakannya.

Untuk itu, desainer harus merancang halaman demi halaman sehingga pengguna akan merasakan aplikasi yang desainnya mengalir dan tertata apik.

## Persiapan

Ada banyak website yang menyediakan bahan-bahan yang dapat kita gunakan untuk mengolah desain sehingga hasilnya bisa maksimal dalam waktu yang tidak terlalu lama. Berikut ini adalah beberapa website yang dapat dijadikan sebagai rujukan untuk mempersiapkan bahan-bahan yang kita perlukan untuk membuat desain UI/UX.

### Foto library:

- Freepik.com
- Unsplash.com

### Ilustrasi:

- Manypixels.co

### Color Library:

- Materialui.co

**Plugins:**

**Icon library:**

- Iconify.com

**Shading:**

- Smoothshadow

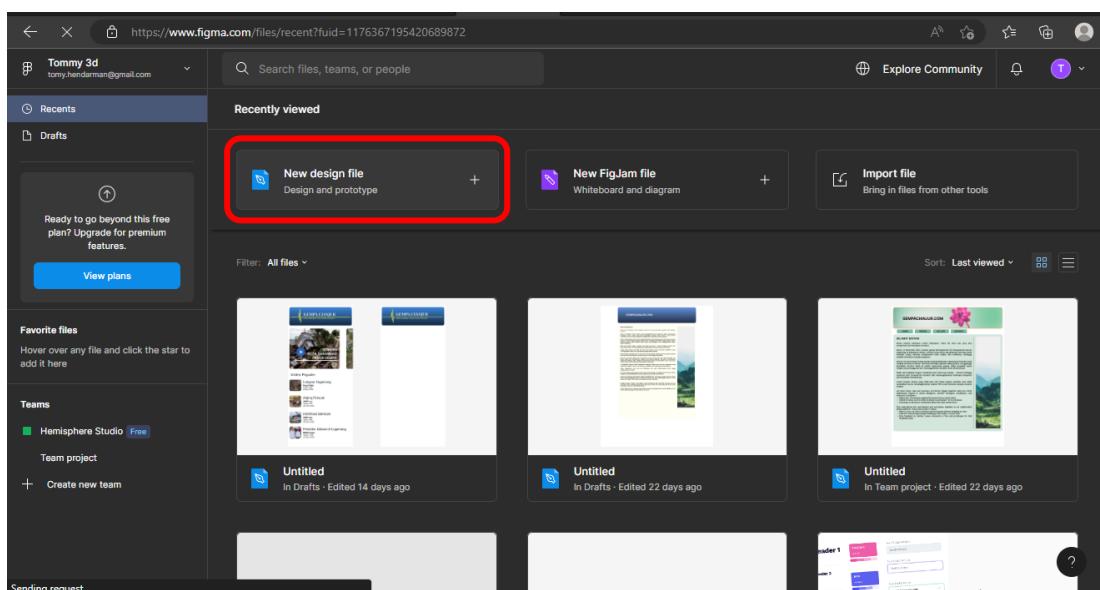
**Component:**

- **Design Kit iOS 13**

**Dan lain-lain**

Berikut ini adalah contoh langkah-langkah membuat desain UI/UX dengan menggunakan Figma:

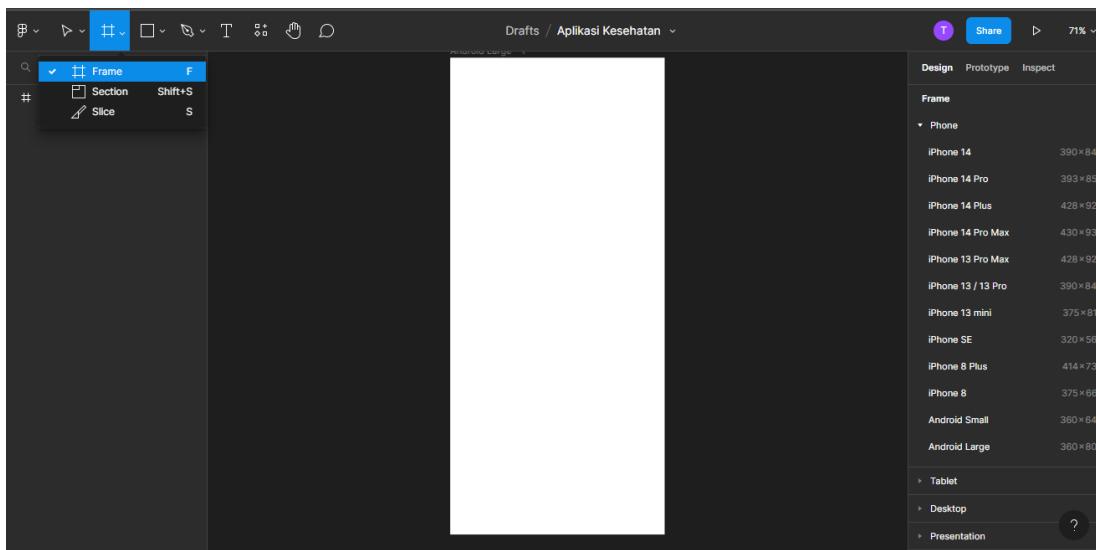
1. Membuat File Baru



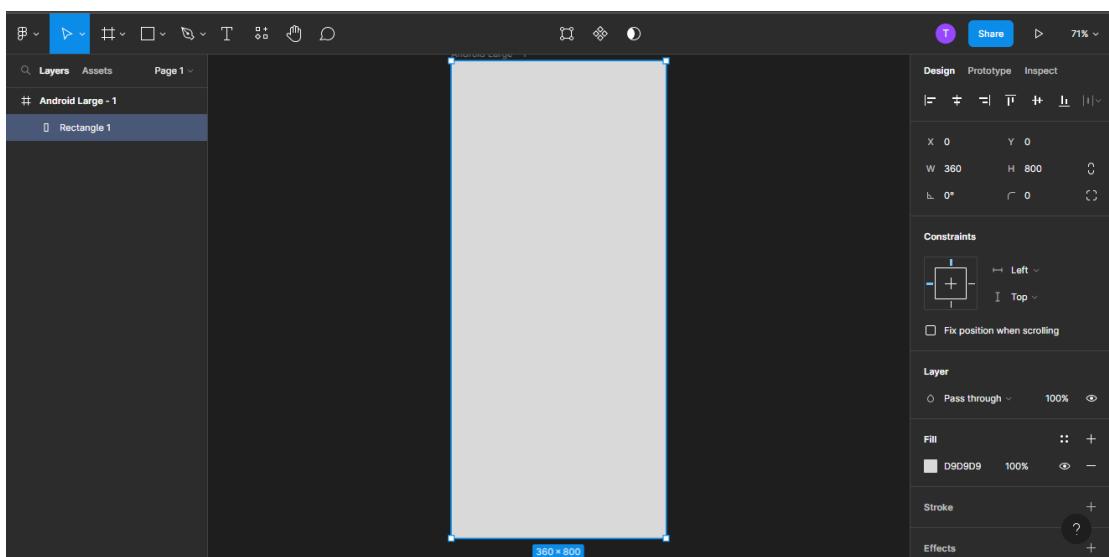
Ganti nama Untitled dengan nama yang diinginkan. Sebagai contoh, kita akan membuat Aplikasi Kesehatan

2. Buat Frame untuk tampilan awal

Pilih ukuran frame sesuai dengan jenis aplikasi yang akan dibuat. Misalnya, kali ini kita akan memilih Phone – Android Large

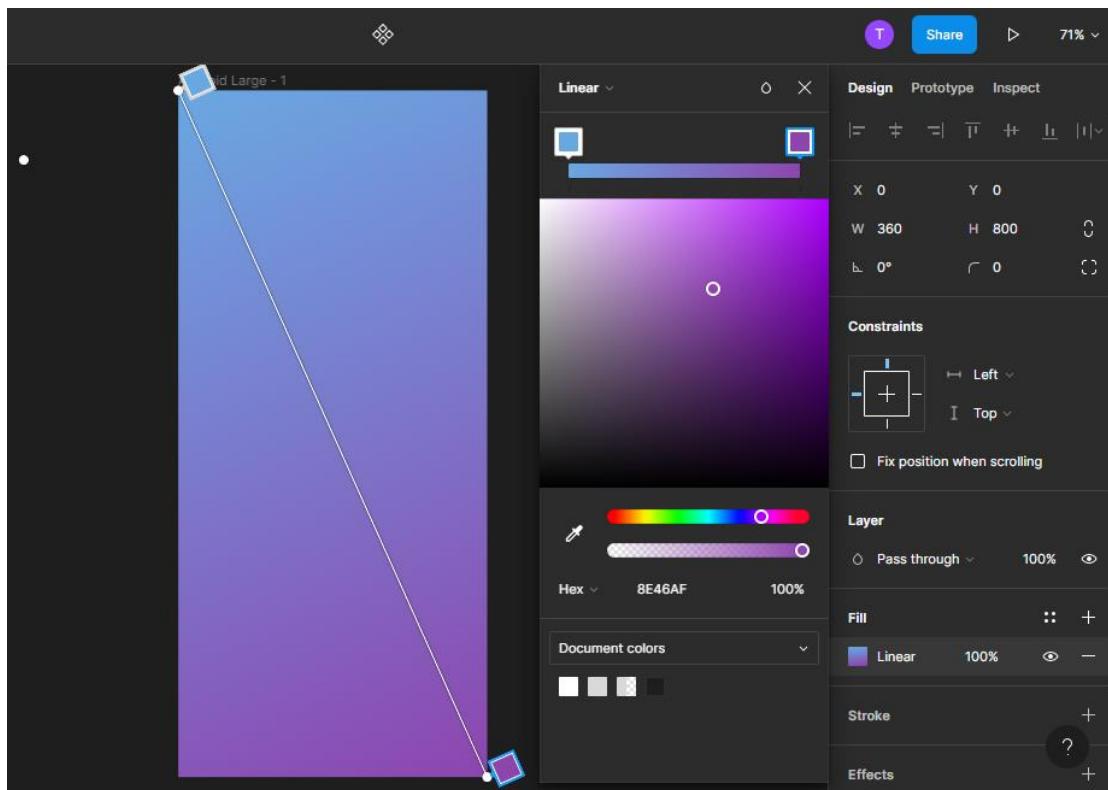


3. Mulai mendesain aplikasi. Buat tampilan awal aplikasi kesehatan, pilih Rectangle dan tarik dari atas ke bawah di frame warna putih.



4. Ganti nama framenya sesuai keinginan misalnya "Tampilan Awal", Caranya double klik pada tulisan nama frame, kemudian ubah namanya.
5. Ganti warna di sebelah kanan di bagian fill sesuai keinginan. Agar lebih menarik bisa ganti warna dengan linier dan pilih 2 warna yang pas, misalnya biru muda – biru keunguan.

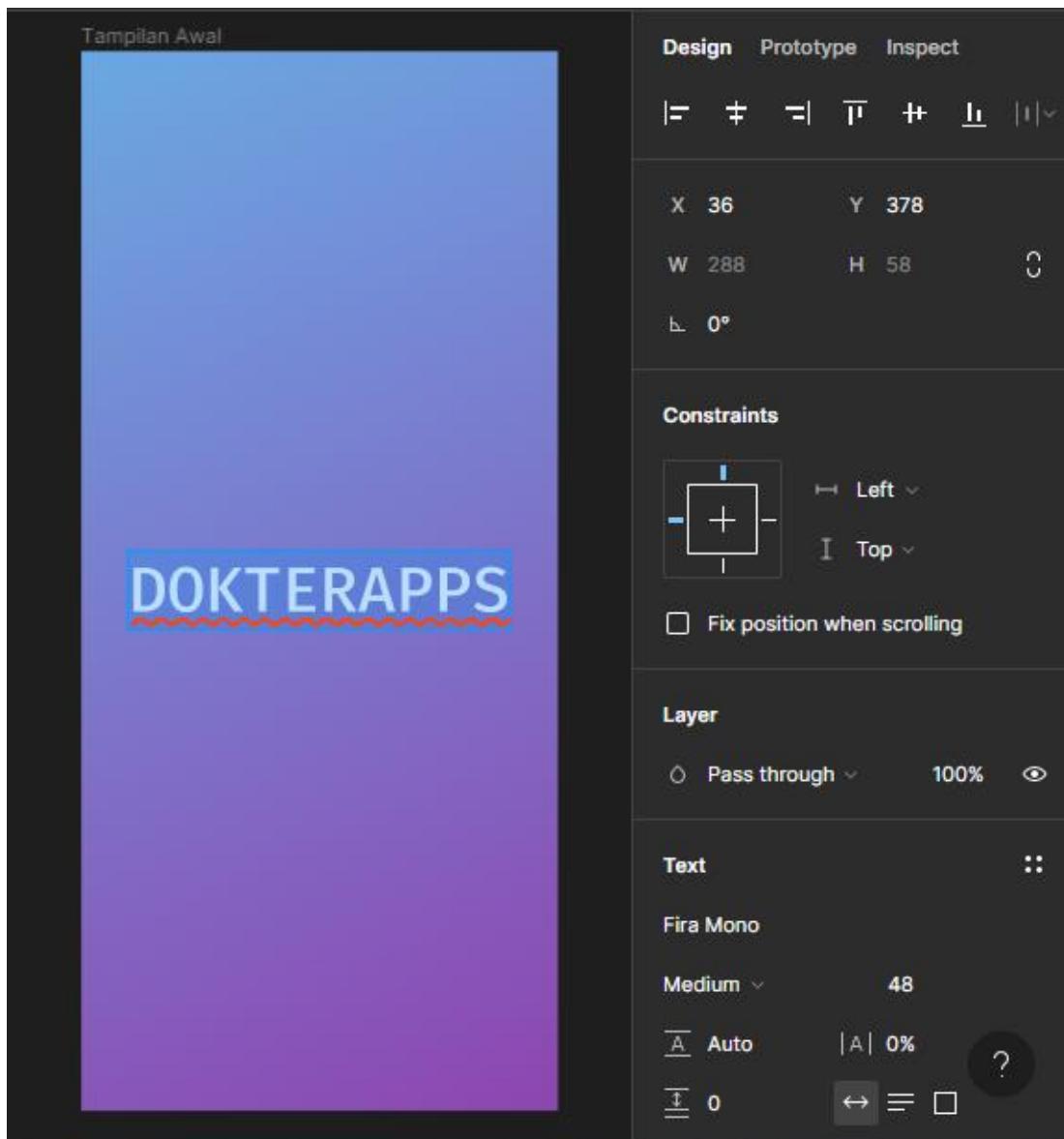




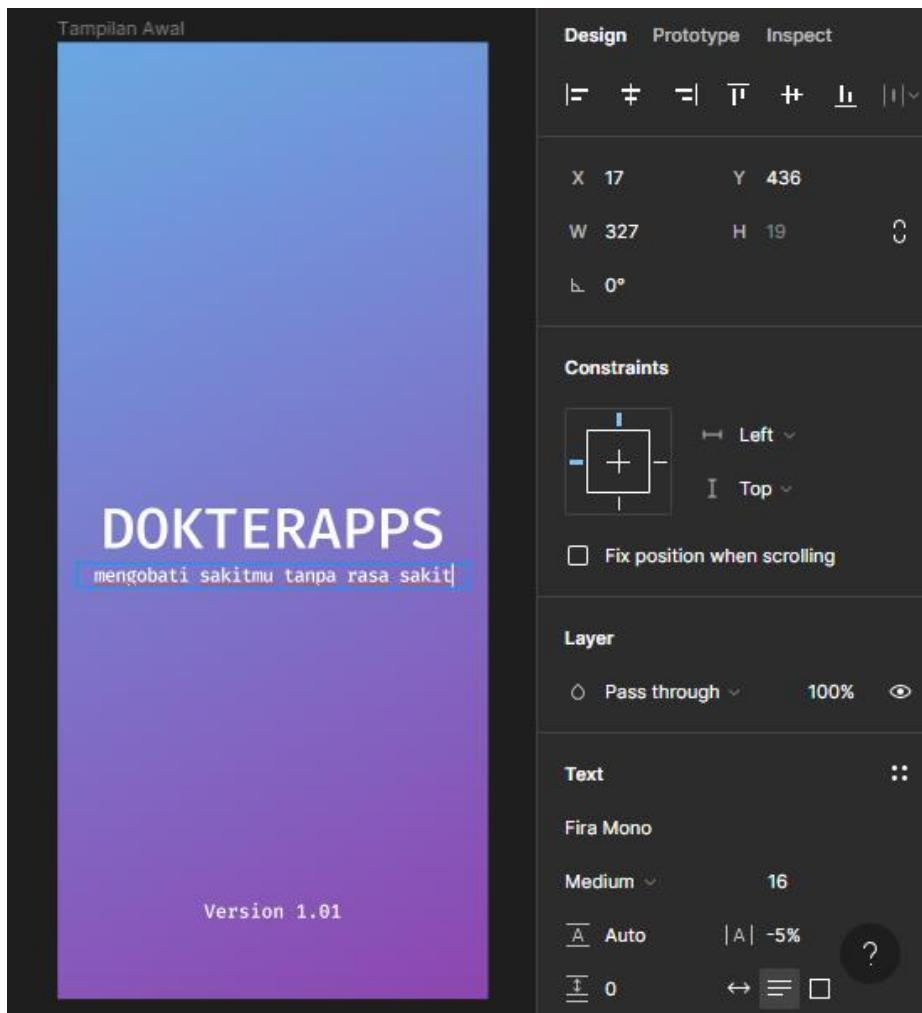
6. Tambahkan tulisan untuk Judul Utama dengan meng-klik tombol Text Tool [T] pada menu atas dan drag dari kiri ke kanan. Tulis nama aplikasi, misalnya 'DOKTERAPPS'



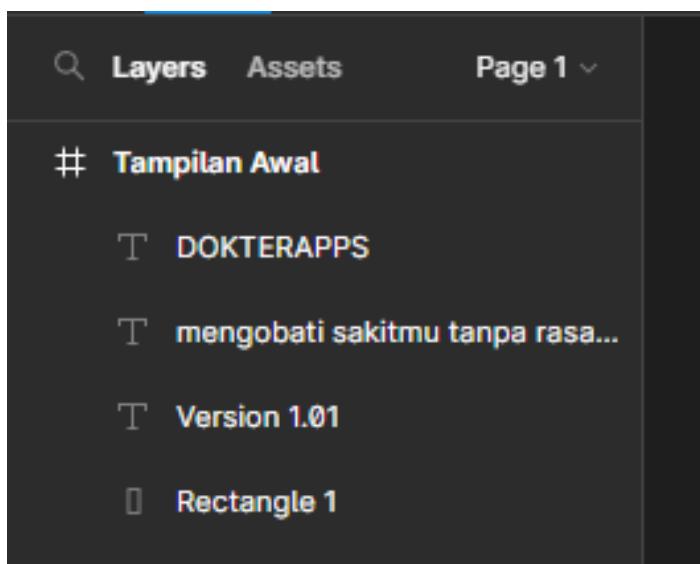
7. Ubah jenis font dan warna di sebelah kanan. Sebelum merubah ukuran ataupun warna, pastikan tulisan di blok terlebih dahulu.



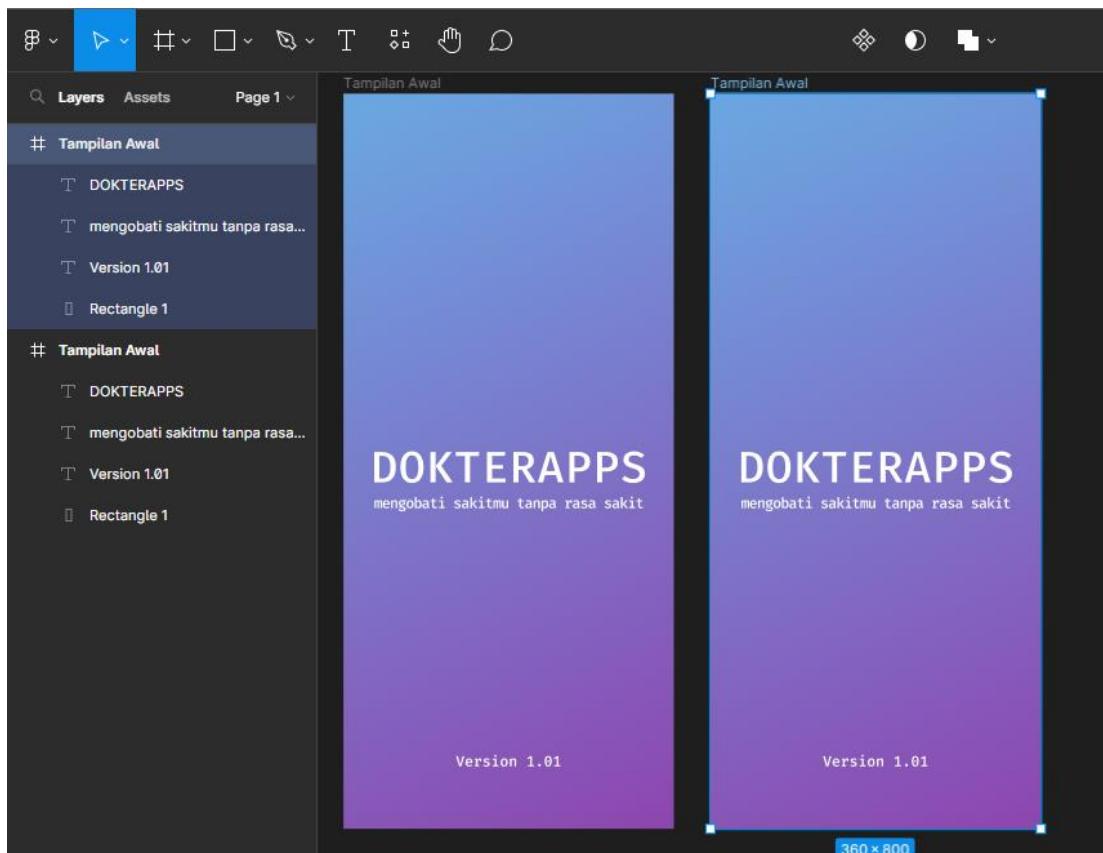
8. Klik tulisan tersebut dan klik align horizontal centers di paling atas kanan untuk rata tengah.  
9. Buat tulisan kecil di bagian bawah judul untuk Tagline dan Versi aplikasi. Tempatkan posisinya berada di tengah dengan align horizontal centers.



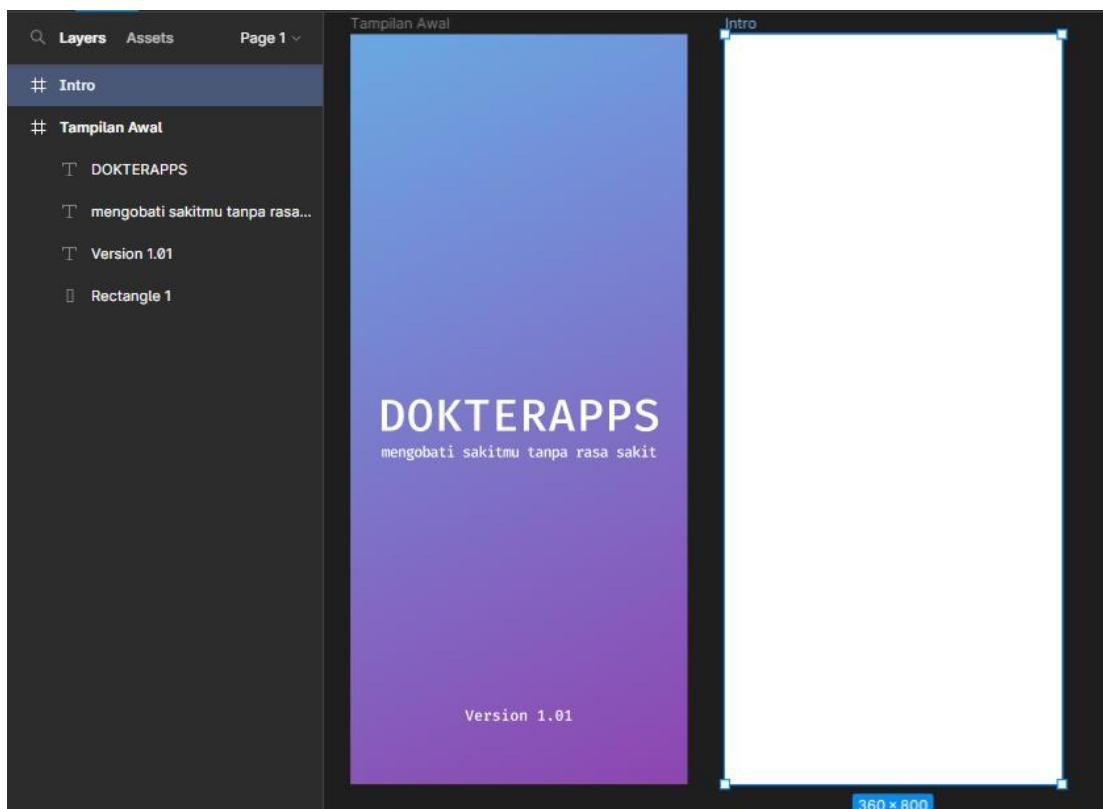
10. Berikut ini adalah tampilan Layers di sebelah kiri:



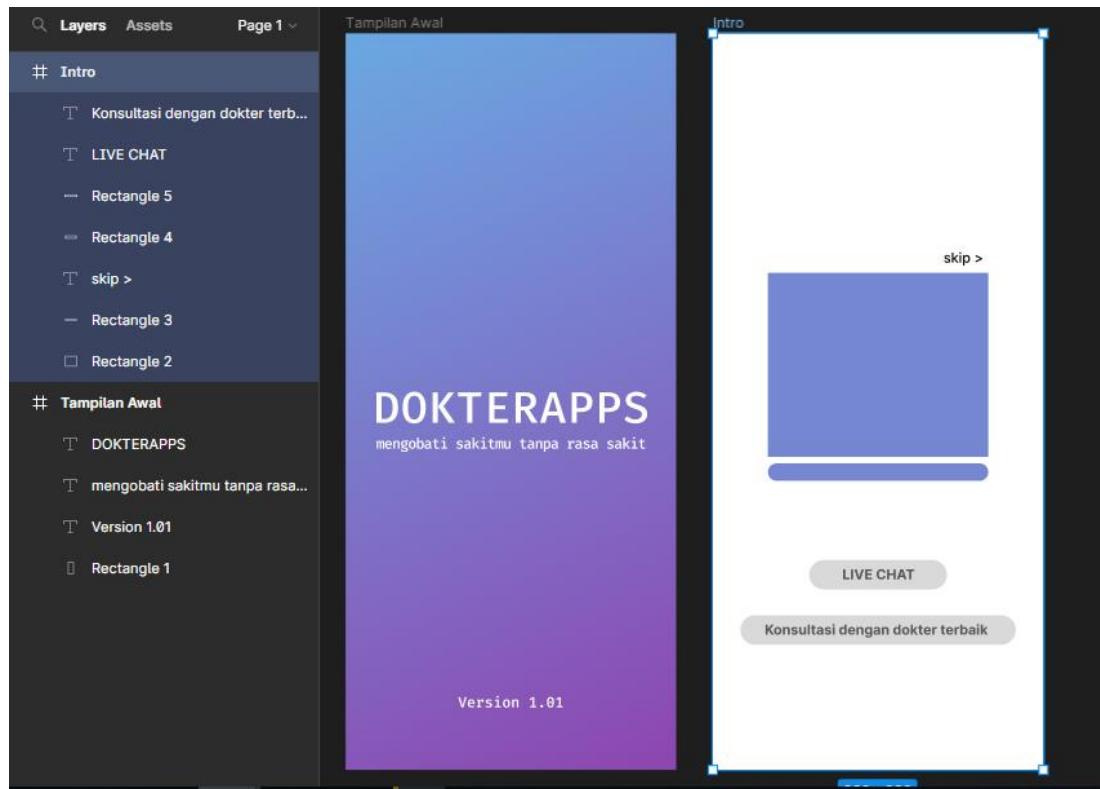
11. Selanjutnya, buat halaman lain untuk intro. Caranya: Pilih frame Tampilan Awal pada Folder, klik kiri dan tekan tombol CTRL + C (Copy) kemudian CTRL + V (Paste). Hasilnya akan terlihat ada 2 tampilan yang sama.



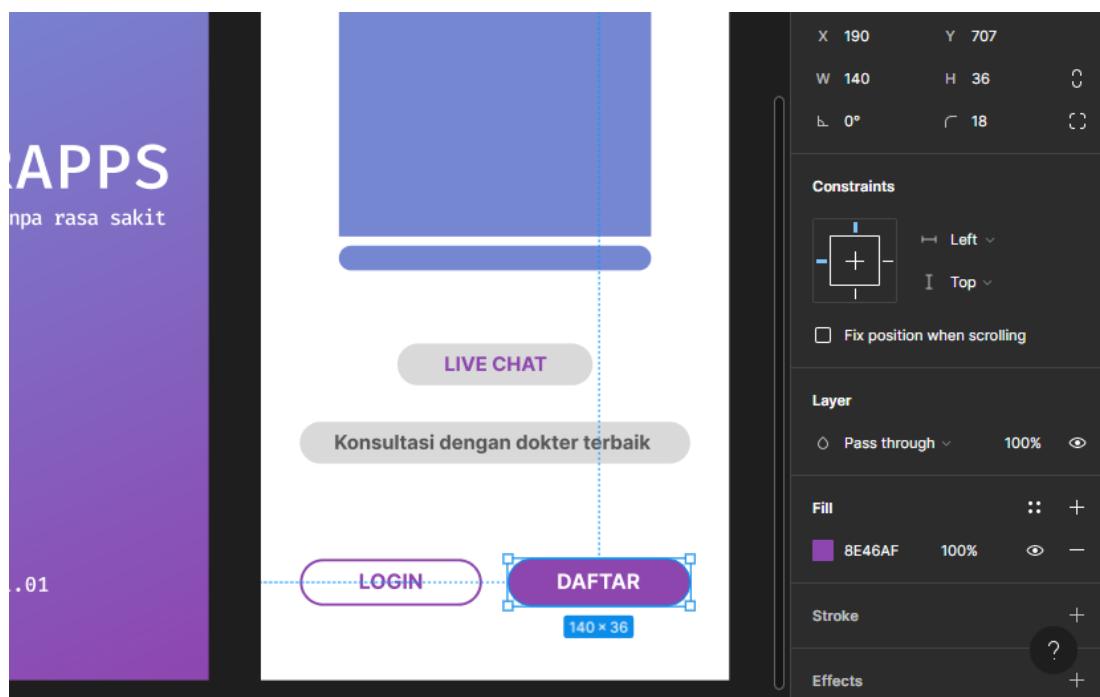
12. Ganti nama frame kedua menjadi “intro”, kemudian hapus semua isinya agar menjadi kosong



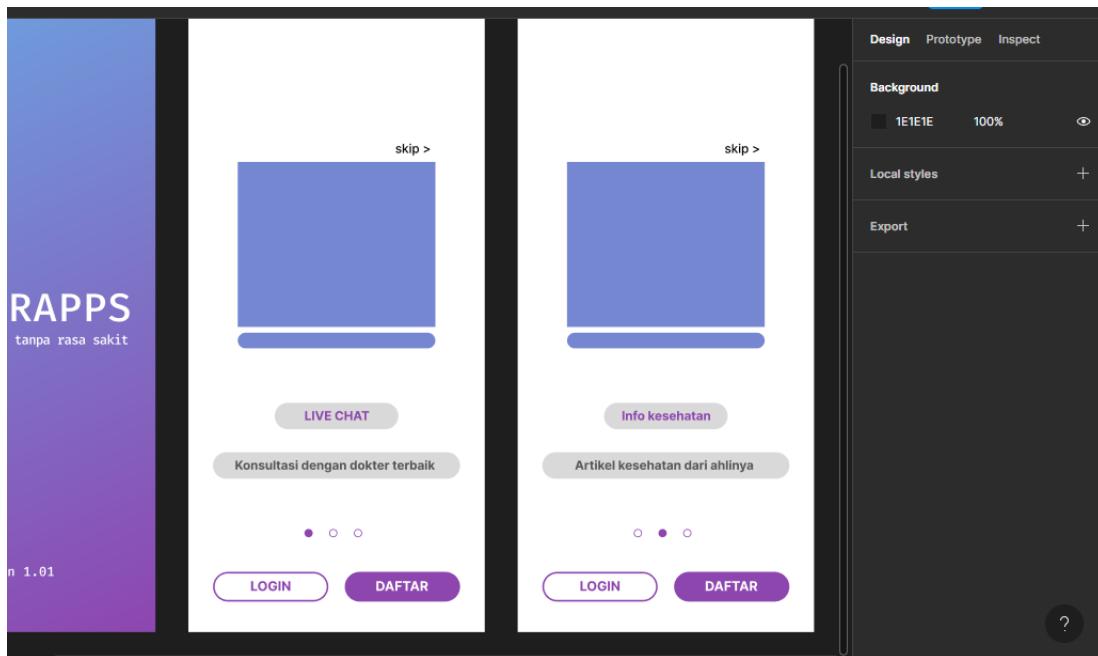
13. Selanjutnya, kita akan menjadikan halaman ini sebagai halaman yang akan diisi dengan tombol LOGIN dan DAFTAR, dan yang berhubungan dengan Video Intro. Buat kotak di tengah untuk tampilan video intro. Buat kotak memanjang di bawahnya, tambahkan tulisan 'skip' di sebelah kanan atas, 'live chat' di bawah rectangle dan 'konsultasi dengan dokter terbaik' di bagian bawahnya.



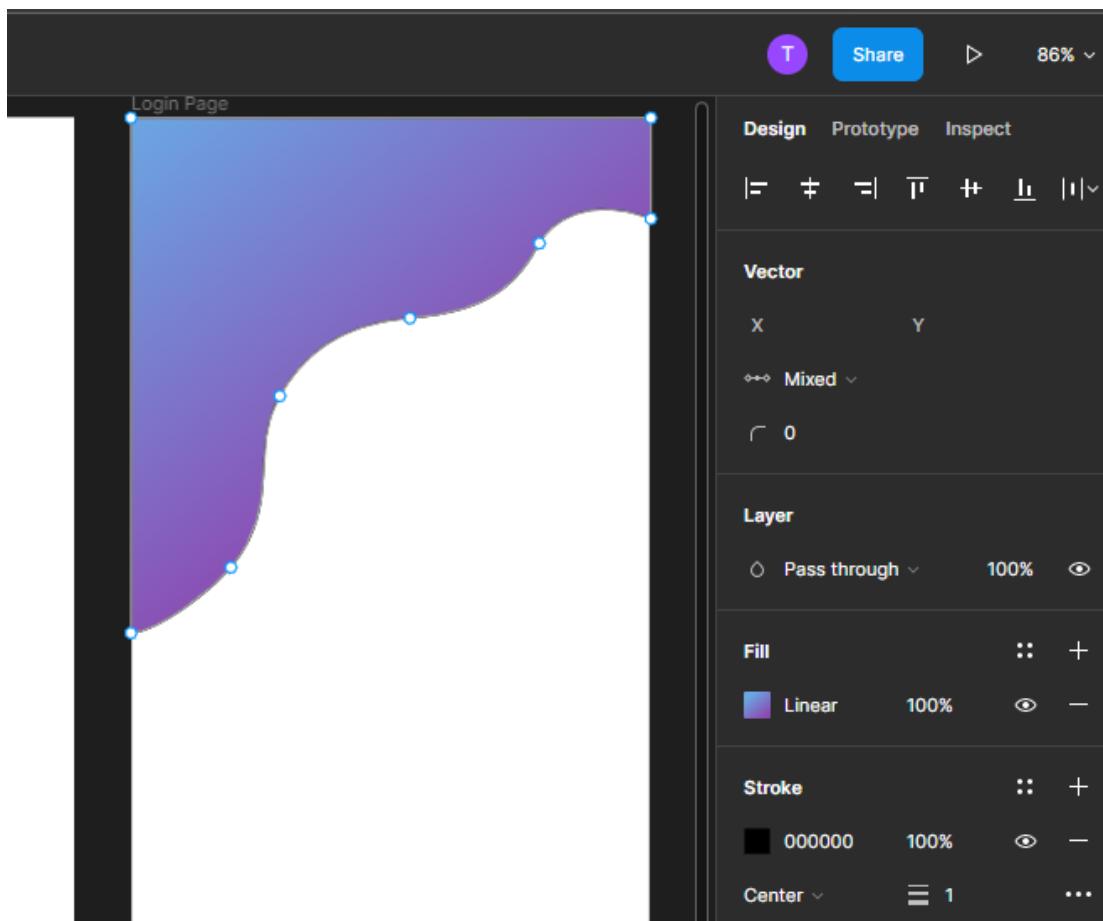
14. Tambahkan dua rectangle untuk dijadikan sebagai tombol. Agar ujung kotak tersebut melengkung, ubah angka corner radius menjadi 30.



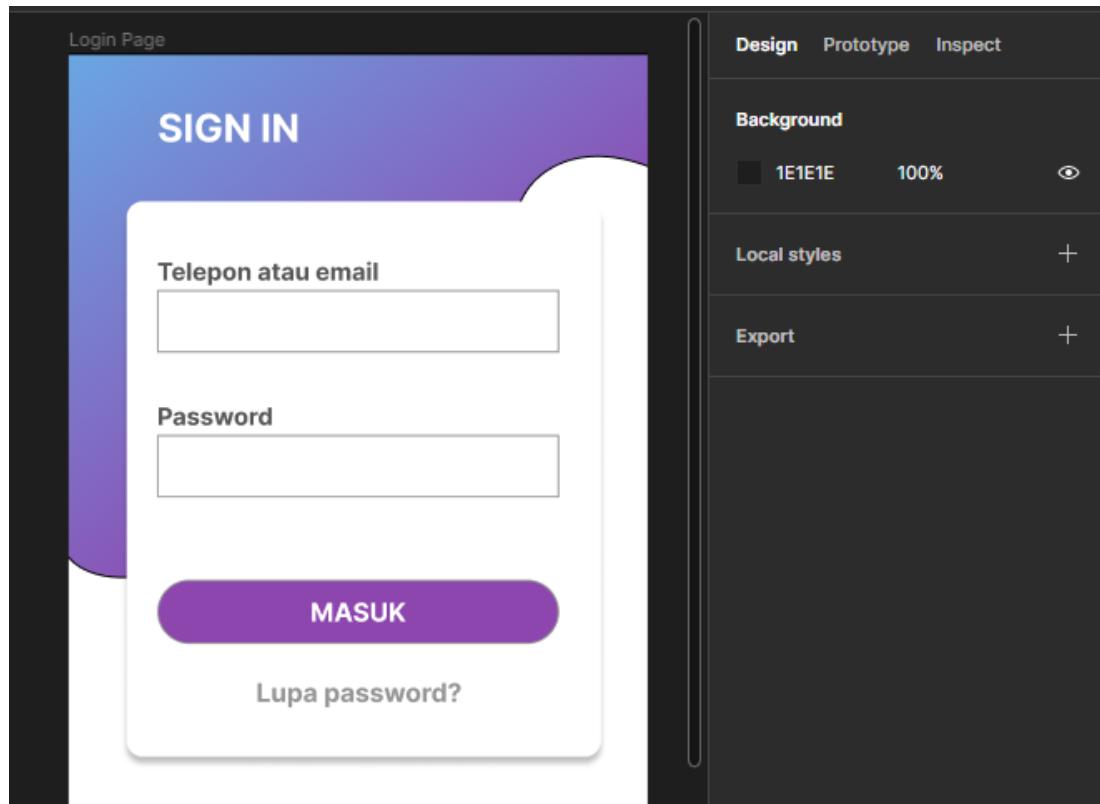
15. Setelah selesai dengan halaman Intro, buat frame baru lagi dengan nama frame “Intro 2”. Ubah tulisannya menjadi ‘Info Kesehatan’ dan ‘artikel tentang kesehatan terpercaya langsung dari ahlinya’



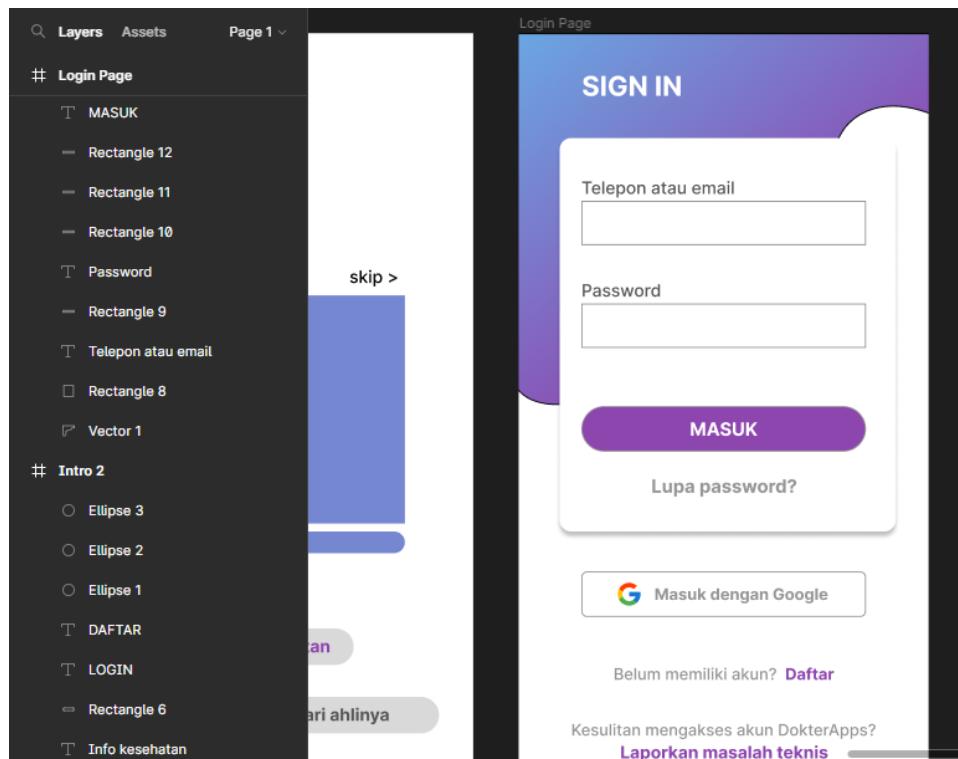
16. Buat Halaman Login dengan cara duplicate frame yang sudah ada dan kosongkan. Kemudian buat ornament background seperti di bawah ini dengan menggunakan Pen tool. Caranya klik di satu posisi lalu klik tahan di posisi lain dan geser kursornya untuk membuat lengkungan.



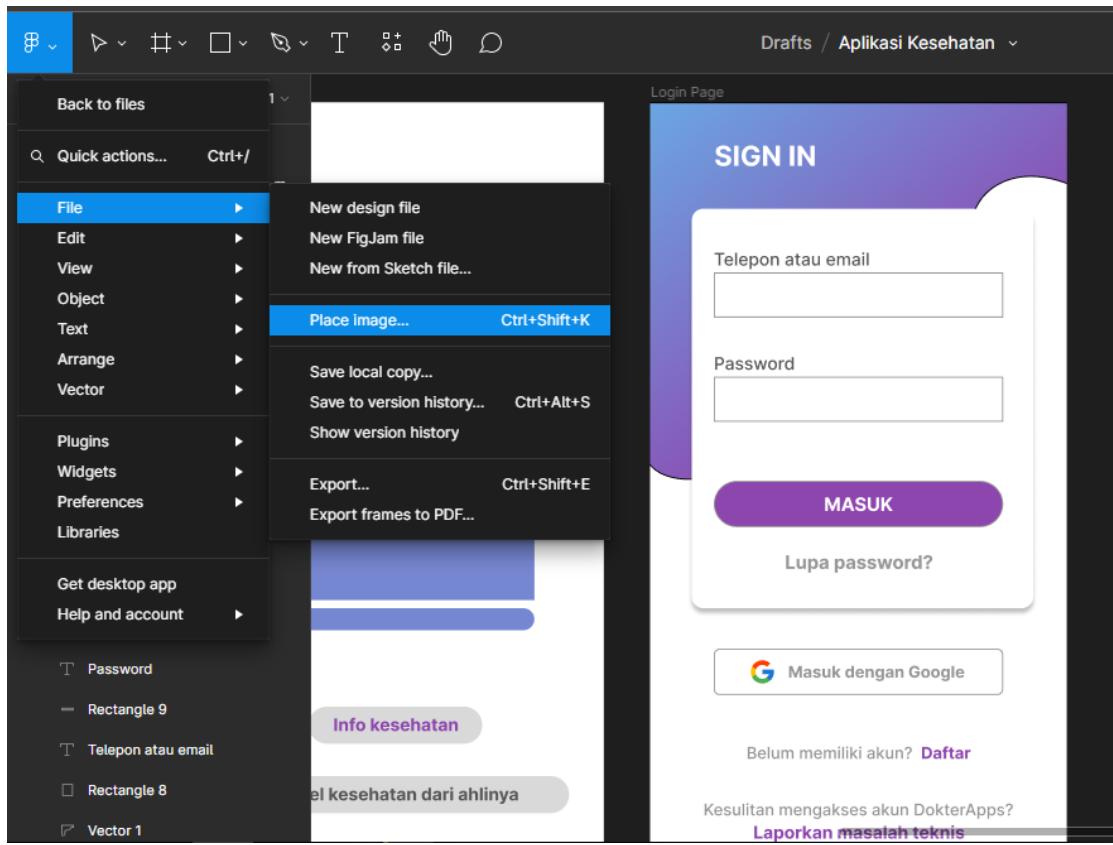
17. Setelah itu buat rectangle berwarna putih dengan corner radius : 10. Gunakan efek drop shadow untuk memperlihatkan efek mengambang. Tambahkan tulisan untuk keperluan Login, seperti 'telepon atau email', 'password'. Buat juga rectangle untuk dijadikan sebagai tombol dengan tulisan 'masuk' dan 'lupa password'



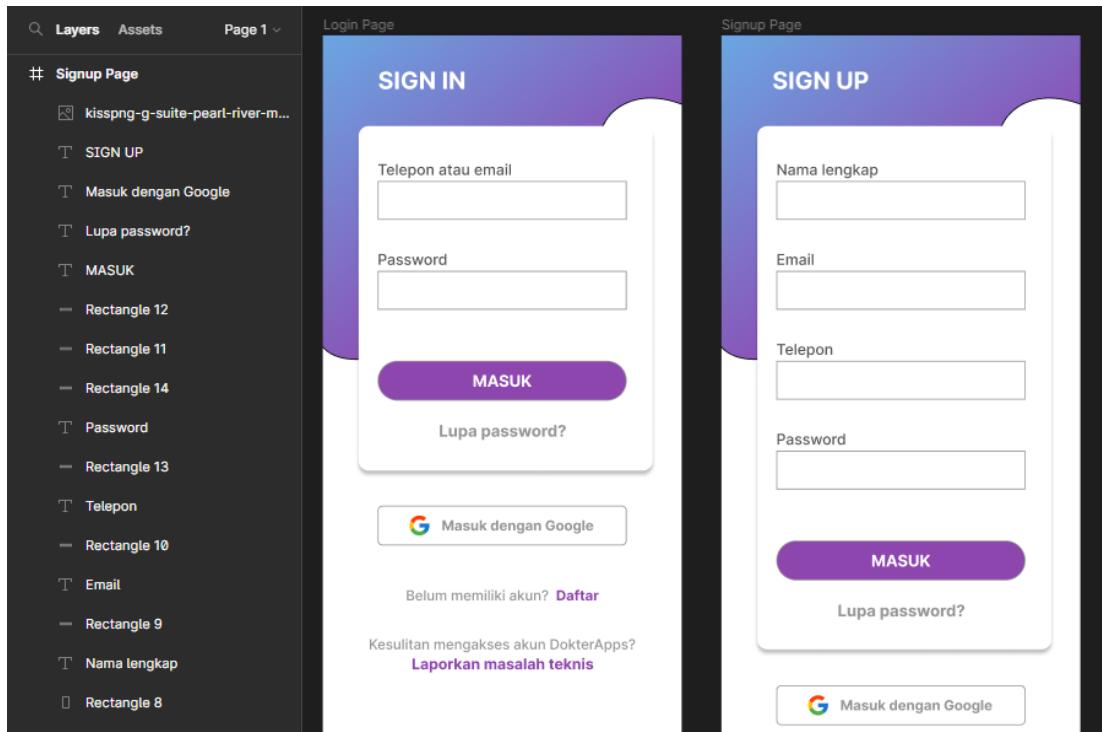
18. Buat juga button dengan tulisan 'masuk dengan google'



19. Untuk menambahkan gambar logo Google bisa drag gambarnya atau pilih place image seperti ini. Download gambar google dengan format png di Internet.



20. Setelah selesai dengan halaman Login, Buat halaman daftar dengan cara yang sama seperti yang telah diterangkan di atas.



21. Untuk melihat tampilan keseluruhan desain dalam format smartphone, tekan tombol play/present yang ada di sebelah kanan atas (Ctrl + Alt + ENTER)



Wah, keren bukan?



## TUGAS 12:

Dengan cara yang sudah dijelaskan di atas. Cobalah untuk membuat beberapa frame pada sebuah aplikasi dengan menggunakan aplikasi Figma. Buat halaman untuk Judul Aplikasi, Intro, Login, dan Daftar

Screenshot atau foto hasilnya dengan handphone dan kirimkan via WhatsApp ke nomor: **0812 8188 7058**.

Selamat Berlatih!

